

## e-Prelude.com

Étude des données techniques

Les articles

1

## La gestion des articles

- Sommaire
  - La codification
  - Les attributs des articles
  - Unité de gestion et unité d'achat
  - Articles fantômes
  - Articles non stockés

2

## Articles concernés

- Produits finis
- Sous-ensembles
  - fabrication interne ou sous-traitée
- Produits achetés
  - matières et composants
- Articles de négoce
  - achetés et revendus en l'état
- Emballages perdus
  - cartons, ...

3

## Articles concernés



4

## La codification des articles

- Codification parlante
  - Avantage : le code est un moyen mnémotechnique d'identifier l'article
  - Inconvénients : risque de codes longs, complexes et difficiles à maintenir
  - Implique souvent des codes alphabétiques*
- Exemple
  - VBTF0530 (vis à bois, tête fraisée, diamètre 5 mm, longueur 30 mm)

5

## La codification des articles

- Codification arbitraire (numérique)
  - Avantage : rapide à entrer, pas de problème de classification
  - Inconvénient : oblige à conserver des listes pour retrouver l'article
- Codification arbitraire
  - Exemple : 31822045

6

## La codification des articles

- Racine parlante (famille ou catégorie) puis séquence chronologique  
Avantage : on repère aisément la nature de l'article
- **Exemple**

T FFF nnnn

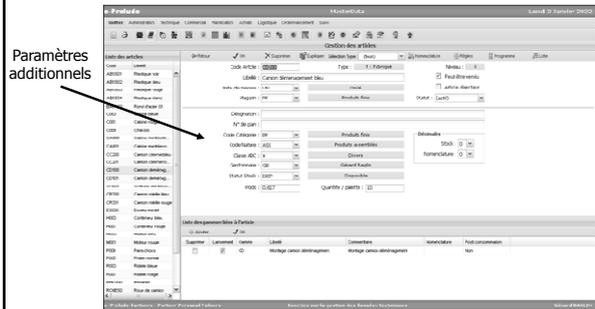
Type Famille Numéro de séquence

Exemples de types :

- 1 : matières premières, 2 : composants achetés, 3 : consommables
- 4 : articles sous-traités, 5 : articles fabriqués, 6 : articles fantômes, ...

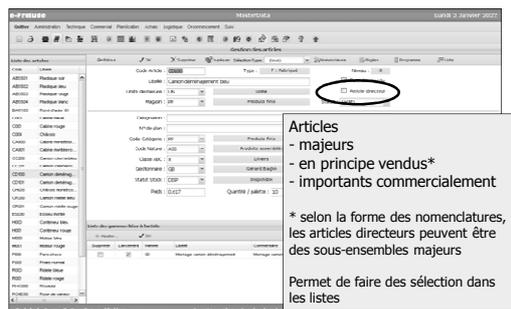
7

## La page Article



8

## La notion d'article directeur



9

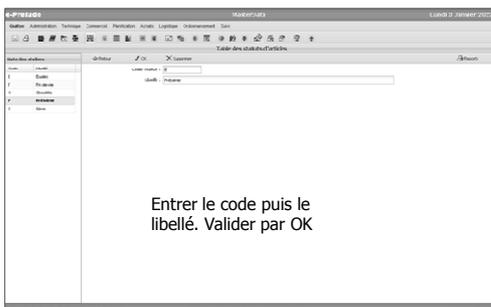
## Tables des attributs articles

- Statut article
- Unité de mesure
- Magasin
- Catégorie
- Nature
- Classe ABC
- Gestionnaire
- Statut stock

10

## La saisie des tables de codification

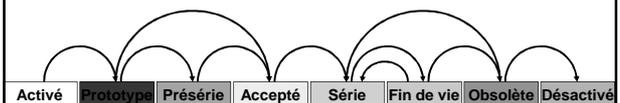
Accès : Menu Technique, sélectionner la table



11

## Le statut des articles

- Caractérise l'article dans son cycle de vie



- A chaque statut peut correspondre un certain nombre de verrous
- Les stades de vie sont réversibles
- Des stades peuvent être sautés

*Les statuts d'article ne sont pas gérés*

12

## Les unités de mesure

- L'unité de mesure décrit l'unité dans laquelle est géré l'article dans l'entreprise
  - exemples : pièce, kg, mètre, ...
- On précise également le nombre de décimales dans la gestion du stock selon la précision désirée
  - 0 : 25 kg
  - 3 : 1.253 kg

13

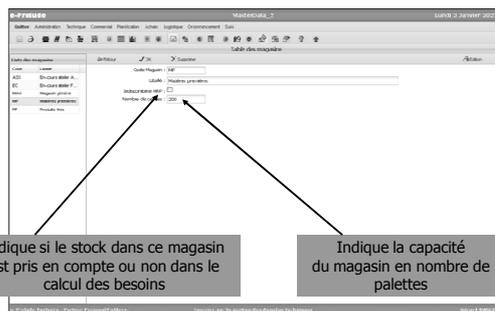
## Les magasins

Accès : Menu Logistique, option Table des magasins

- Magasins physiques
  - localisations géographiques où peuvent être entreposés des articles
    - exemples :
      - MP : magasin de matières premières
      - PSO : produits semi-ouvrés
      - PF : magasin de produits finis
- États de stock par magasin

14

## Magasin MRP ou non



15

## Les catégories et les natures

- **Les catégories**
  - regroupement des articles par grandes familles commerciales
  - liées à la comptabilité générale
- **Les natures**
  - regroupement selon des caractéristiques physiques ou techniques
  - ex : pièces plastiques, visserie...

16

## Les classes ABC

- Caractérisent l'importance économique de chacun des articles
- Classification selon la valeur de consommation
- Liens avec les règles de gestion

17

## Les gestionnaires

- Personne chargée de gérer l'approvisionnement de l'article
- Article acheté : c'est l'acheteur
- Article fabriqué : c'est l'agent de planning
- États spécifiques par gestionnaire

18

## Les statuts de stock

Accès : Menu Logistique, option Table des statuts de stock

- La notion de statut de stock sera définie dans le diaporama sur les stocks
- Au niveau de l'article, c'est le statut proposé par défaut dans les mouvements de stock
  - exemple : un article acheté doit passer au contrôle avant d'être mis à la disposition des ateliers -> statut par défaut : **CTRL**

19

## Les poids

- Poids de l'article dans son unité de mesure
- Permet de prévoir le colisage et le transport
- Calcul automatique possible du poids d'un composé à partir du poids de ses composants *par la fonction d'implosion des coûts de revient*

20

## Le volume

- S'exprime en nombre d'unités d'article que l'on peut mettre sur une palette
- Permet de calculer
  - les flux en volume (nombre de palettes à expédier et à réceptionner)
  - l'occupation des magasins

21

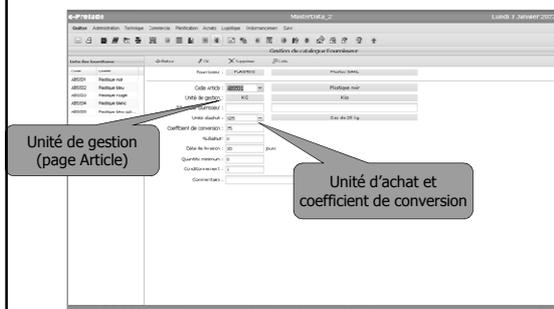
## Unité d'achat et unité de gestion

- L'unité dans laquelle on achète un produit peut être différente de celle dans laquelle on gère le produit en interne
  - exemple : on achète des bandes de tôle de 10 m et on les gère en mètres
  - on indique un coefficient de conversion entre les unités (ex : 10)
- Différents fournisseurs d'un même article peuvent avoir des unités d'achat différentes

22

## Unité d'achat et unité de gestion

Accès : Menu Achats, option Gestion des fournisseurs, bouton Catalogue



23

## Le conditionnement

- C'est le multiple de vente du fournisseur
  - Exemple : palettes de 8 bidons
  - on devra passer commande d'un multiple du conditionnement

24

## Les articles fantômes

- Ne peuvent donner lieu à des ordres de fabrication et ne peuvent être stockés
- Permettent de structurer les nomenclatures
- Permettent de créer des nomenclatures communes
- Sont « transparents » dans la procédure de calcul des besoins

*Ils seront traités dans le diaporama sur la gestion des nomenclatures*

25

## Les articles non stockés

- Articles qui ne peut faire l'objet d'aucun mouvement physique
- Ne possèdent pas de nomenclature, ni de gamme de fabrication
- Peuvent être utilisés dans les nomenclatures pour indiquer des éléments matériels ou immatériels qui servent dans la valorisation des articles
  - exemple : petites fournitures

*A ne pas confondre avec le mode de gestion Article « Non géré »*

26

## Les paramètres de gestion

**Sont traités dans le diaporama sur la planification**

27